**Рамочка**

Вы решили помочь Васе с разработкой его игры и взяли на себя красивый вывод сообщений в игре.

Напишите функцию, которая принимает на вход строку текста и печатает ее на экран в рамочке из символов +, - и |. Для красоты текст должен отделяться от рамки слева и справа пробелом.

Например, текст Hello world должен выводиться так:

+-------------+

| Hello world |

+-------------+

public static void Main()

{

WriteTextWithBorder("Menu:");

WriteTextWithBorder("");

WriteTextWithBorder(" ");

WriteTextWithBorder("Game Over!");

WriteTextWithBorder("Select level:");

}

private static void WriteTextWithBorder(string text)

{

}

**Программа:**

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

namespace umop4d6zFrame

{

class Program

{

public static void Main()

{

WriteTextWithBorder("Menu:");

WriteTextWithBorder("");

WriteTextWithBorder(" ");

WriteTextWithBorder("Game Over!");

WriteTextWithBorder("Select level:");

}

private static void WriteTextWithBorder(string text)

{

Console.Write("+");

for (int i = 0; i < text.Length+2; i++)

Console.Write("-");

Console.WriteLine("+");

Console.Write("| ");

Console.Write(text);

Console.WriteLine(" |");

Console.Write("+");

for (int i = 0; i < text.Length + 2; i++)

Console.Write("-");

Console.WriteLine("+");

}

}

}